

Serious Games & Fabrique urbaine

Atelier de la Plateforme prospective Habiter

Le 24 avril 2019



Avec le soutien de



Déroulé de l'Atelier

9h30 – 10h



**Plénière
introduction**

10h – 10h45



**Jeu 1
Le Bon Jargon**

10h45 – 12h



**Jeu 2
VADemecum
du projet
urbain**

12h – 12h30



**Plénière
restitution**





Un atelier hébergé par le

TUBÀ - TUBA À EXPÉRIMENTATIONS URBAINES



VILLE & AMÉNAGEMENT DURABLE





Partager, innover et préparer l'avenir

- ❖ **2 000 professionnels**
- ❖ **dont 260 membres**
- ❖ **Des partenaires** ancrés dans les territoires



- Collectivité
- Bailleur social
- Promoteur
- Aménageur
- Programmiste
- Urbaniste
- Paysagiste
- Architecte
- Bureau d'étude/conseil
- Entreprise/fabricant

Une expertise bâtiment et aménagement durables

- Faire **évoluer pratiques et modes de faire**
- Penser le monde de demain
- **Eveiller** les consciences professionnelles
- Apporter une **approche globale et transversale**
- Faire **monter en compétence** la filière





Des actions au service d'axes stratégiques



Des temps forts : fixer les orientations

- Forum adhérent
- Conférence annuelle

Une approche prospective pour définir priorités et méthodologie



Des retours terrain pour observer et capitaliser

- Visites de site
- Voyages d'études
- Recensement d'opérations
- Reportages chantiers
- Enquêtes de terrain
- Groupes de travail
- Plateforme logement

Une démarche globale pour recenser, analyser, partager les bonnes pratiques



Construire ensemble la ville de demain

- Animation du réseau
- Petits déjeuners débat
- Ateliers
- Journées techniques
- Rendez-vous réseau
- Revues de projets
- OFF du DD
- Prises de positions
- Cycle innovation

La discussion et le débat : animer le réseau et se projeter



Des données pour comprendre, avancer

- Formations
- Dossiers thématiques
- Interventions
- Photothèque
- Portail VAD
- EnviroBoîte

La richesse documentaire multi supports pour sensibiliser, former, informer





Quelques évènements à venir dans le Rhône

14 mai
Lyon

Meet up artisans - prescripteurs sur les matériaux biosourcés

21 mai
En ligne !

BIOMOOC, Découvrir le bâtiment biosourcé

6 juin
Lyon

Atelier Aménager pour la santé des usagers

18 juin
Lyon

Visite du Chantier de l'îlot B2 à Confluence

27/28 juin
Rhône

Atelier Nouveaux modes de travail, quel confort pour l'utilisateur ?

27/28 juin
Rhône

Formation Élaborer une culture commune pour des aménagements durables

<http://ville-amenagement-durable.org/Manifestations>





Plateforme prospective Habiter

- **Initiée en 2017**
- **GT pluridisciplinaire**
- **Approche transversale**

Feuille de route 2019

- > Modèle économique et maîtrise foncière
- > Participation et appropriation par les usagers
- > Méconnaissance entre acteurs de la chaîne

« Partager les visions, les approches et les retours d'expériences des acteurs de terrain, représentatifs de la filière »





Les temps forts 2019



- **23 avril 2019 : Atelier Jeux Sérieux**
Intégration des usagers
- **14 novembre 2019 : Atelier Modèles économiques et fonciers : quels leviers pour la fabrique de nos territoires ?**

+ **Des réunions régulières du GT**

+ **Réalisation d'une boîte à outils (jeu sérieux, frise de l'aménagement, portraits métiers, Recueil d'opération implication des usagers...**





Le Bon Jargon

VADemecum du Projet Urbain

ATELIER JEUX SÉRIEUX





Sous-groupes de jeu

- *2 équipes dans cette salle*
- *2 équipes dans la salle des coffres*

...Noms prénoms déjà positionnés...

-> **Tour de table**

-> **Définir un rapporteur**





Le Bon Jargon

Un jeu conçu par l'Atelier sans tabou (L-AST), avec Envirobat BDM

20 mots de la construction et de l'aménagement, 45 secondes pour en faire deviner le plus possible à son équipe !

- Phase 1 – Faire deviner les cartes
 - Interdiction de changer de carte tant que le mot n'est pas trouvé !
- Phase 2 – Faire deviner avec 1 seul mot
 - L'équipe n'a droit qu'à 1 essai pour chaque mot !





VADemecum du Projet Urbain

- **Historique**
- **Principe de jeu** : jeu de cartes collaboratif / jeu de rôle
- **Règles du jeu**
 - Co-construire un projet urbain (en 2 phases), chacun avec son rôle (collectivité, Aménageur, MOE espaces publics, MOA/MOE bâtiment, AMU)
 - Répondre aux objectifs du scénario (score développement durable et programmation)
 - En respectant les contraintes délais, budget, surface
 - Temps d'échange / discussion à la fin
- **Restitution en plénière**





VADemecum du Projet Urbain

A tour de rôle :

- MOA urbaine – pioche 3 cartes en retient 1 (2 min.)
- MOE espace public – idem
- MOA/MOE bâtiment – piochent 3 cartes choix environnemental et 2 cartes choix de programmation (4 min.)
- AMU – pioche 3 cartes en retient 1 (2 min.)

<i>Bâtiment</i>		
Petit immeuble de bureaux		
12 mois	50 (coût)	0,25 ha
2 choix enviro. 1 choix progra.		
+ 2 dvpt durable		
+ 0 logement		+ 2 bureau
+ 0 service		+ 0 éq. public





Ex. d'une première phase de jeu

Bâtiment

Petit immeuble de bureaux
12 mois 50 (coût) 0,25 ha

2 choix enviro.
1 choix progra.

+ 2 dvpt durable
+ 0 logement
+ 0 service

+ 2 bureau
+ 0 éq. public

Choix enviro.

Toiture végétale extensive
2 mois
10 (coût)

x 2 dvpt durable
x 2 logement
x 2 service
x 2 bureau
x 2 éq. public

Choix enviro.

Respect de la réglementation
0 mois
0 (coût)

x 1 dvpt durable
x 1 logement
x 1 service
x 1 bureau
x 1 éq. public

Choix prog.

Espace de télétravail
1 mois
100 (coût)

x 2 dvpt durable
x 2 logement
x 2 service
x 2 bureau
x 0 éq. public

Espace public

Revêtements perméables
1 mois 0,05 ha
10 (coût)

+ 3 dvpt durable
+ 0 logement
+ 0 service
+ 0 bureau
+ 0 éq. public

Usage

Guide d'usage du bâtiment
1 mois
10 (coût)

Bâtiment

x 3 dvpt durable
x 3 logement
x 3 service
x 3 bureau
x 3 éq. public





Débriefing interne

- **Photo du projet**

- **Bilan**

- Du **contenu** : métiers, cartes, scénarii, règles du jeu (avis, retours, idées, débats)
- De la **stratégie** adoptée par l'équipe, de la communication entre vous ?
- **Parallèles** avec un projet réel ?
Incohérences qui vous ont gêné.e ?

- **Restitution en plénière**





A VOUS DE JOUER !



Avec le soutien de