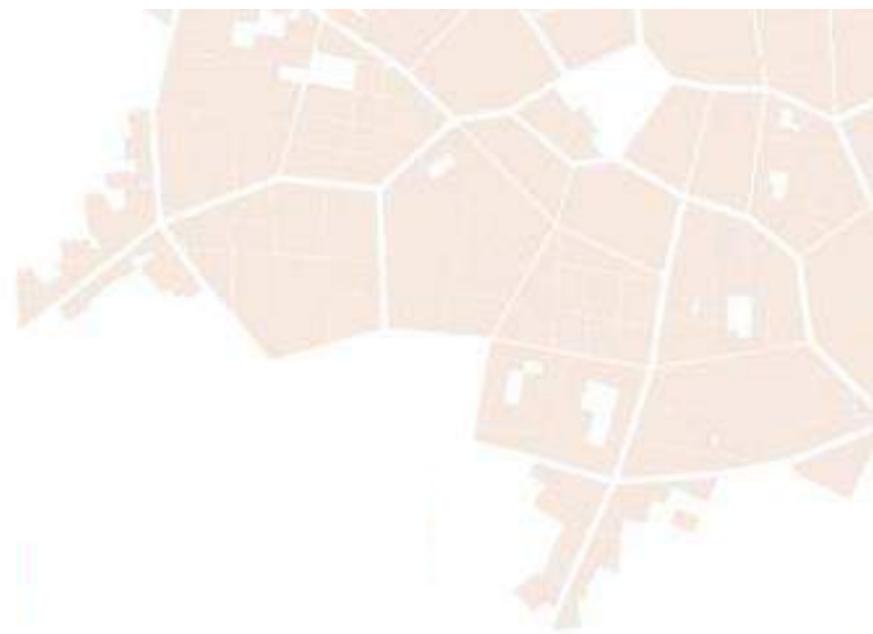


Urbi Co-Lab'

Un outil pour investir le champ de
compétences des professionnels de
l'acte d'aménager



Avec le sou



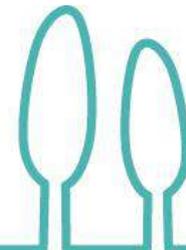
Historique

Besoins – intention - cibles

Objectifs

URBI CO-LAB'

PRINCIPES DU JEU



Urbi Co-Lab'

La CO-Lab'

« Mieux se connaître entre acteurs de la chaîne de l'aménagement, en concevant ensemble un projet urbain & d'aménagement qui soit durable. »



Urbi Co-Lab'

Historique

- **2018 :**
Professionnels de La CO-Lab' et étudiants en Game Design de l'Université Lyon 2 (*GAMAGORA*)
- **2019 :**
 - Lauréat de l'appel à projet Pimp ton jeu (*Compagnie des rêves urbains et Playtime*)
 - Journée dans les locaux d'UrbaLyon
 - Studio Jeux urbains du Labex IMU
- **2020 :**
La Ville Durable (en)jeux (*Robin des Villes*)





Urbi Co-Lab'

Besoins – intention – cible

Besoin

Connaissance des acteurs qui participent à un projet d'aménagement

Intention

Proposer un projet d'aménagement durable d'un îlot urbain, **que l'on conçoit ensemble** (entre acteurs de la chaîne), dans l'objectif premier de mieux se connaître les uns les autres.

Cibles

Professionnels de l'acte de construire et d'aménager





Urbi Co-Lab'

Objectifs

Processus de construction de la ville

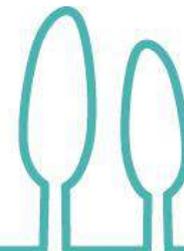
- Construire un projet urbain
- Comprendre les enjeux liés à ce processus

Métiers qui y participent

- Découvrir les « ficelles » (objectifs, contraintes, leviers...) de tous les métiers de la chaîne
- Se mettre dans la peau d'un autre acteur du processus

Médiation - réseau

- Rencontrer d'autres professionnels à travers le jeu et échanger avec eux





Urbi Co-Lab'

Un jeu de rôles collaboratif de 1h30 à 3h

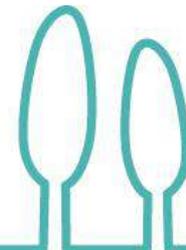
Règles du jeu :

Joueurs et animateur incarnent chacun le rôle d'un des acteurs d'un projet d'aménagement.

Objectif : coopérer, afin de proposer un projet répondant aux enjeux du territoire, tout en poursuivant des motivations personnelles parfois moins avouables.

Pour gagner : chaque joueur doit mobiliser ses propres leviers d'action et interagir avec le reste de l'équipe, afin de remplir :

- Les objectifs collectifs (**prioritaires!**)
- Les objectifs cachés de leur carte personae



Urbi Co-Lab'

Comment y jouer ?

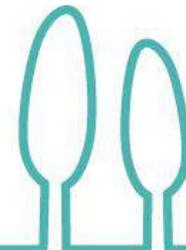


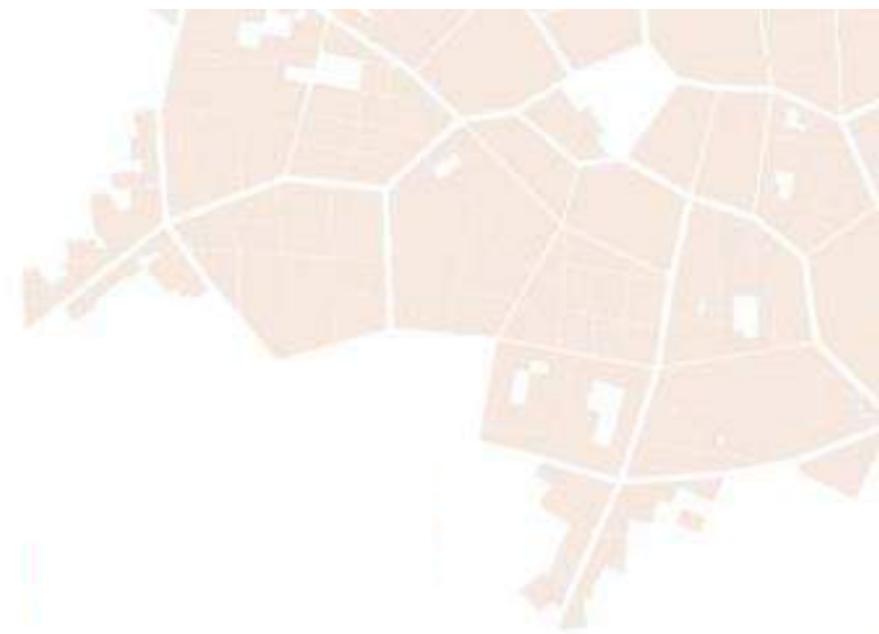


Urbi Co-Lab'

3 phases de jeu

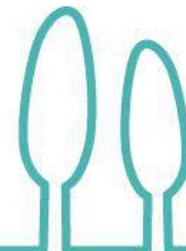
- **Phase 1** : Prise de connaissance de ses modes d'action et définition des objectifs du projets
- **Phase 2** : Réalisation du projet d'aménagement en 4 étapes
 - > *Fin de la phase 2 si les 4 îlots sont réalisés ou que le budget alloué est dépassé*
- **Phase 3** : Mise en récit et défense du projet devant la collectivité, représentant alors l'ensemble de ses citoyens.





Prise de connaissance de ses modes d'action et définition des objectifs du projet

PHASE 1





Phase 1

Attribution d'un **personae** : des objectifs individuels

PERSONA	PERSONA	PERSONA	PERSONA
LE CLIMATOLOGUE <p>Cycliste (qu'il pleuve, qu'il vente ou qu'il neige), végétarien (c'est la mort dans l'âme qu'il a arrêté le saucisson), il n'achète que local et sans emballage, et prône coûte que coûte la réduction des gaz à effets de serre, pour le bien-être de l'humanité tout entière.</p> Objectif individuel Argumentez pour cumuler un maximum de bonus climat !	LE BARATINEUR <p>Le baratineur n'a pas froid aux yeux, ni à la langue. A lui de représenter l'équipe auprès de la collectivité pour tirer le maximum de bénéfices de toutes les situations, faire baisser les coûts tout en augmentant la qualité du projet !</p> Objectif individuel Négociez auprès de la collectivité pour faire évoluer le contenu d'un maximum de cartes en votre faveur !	L'ÉCOLO <p>Son crédo : le développement durable, il pense bien-être des population à court, moyen et long terme à travers le tryptique environnement, social, économie (décroissante, l'économie).</p> Objectif individuel Atteignez un maximum de points développement durable !	L'HYPOCONDRIAQUE <p>Inquiet pour sa santé et celle des populations, il fera le maximum pour faire de ce projet un havre de bien-être pour les personnes en recherche d'un épanouissement total, physique, social et mental.</p> Objectif individuel Argumentez pour cumuler un maximum de bonus santé !
CONSCIENCIEUX 2 AUDACIEUX 4 FANATIQUE 6	CONSCIENCIEUX 2 AUDACIEUX 3 FANATIQUE 5	CONSCIENCIEUX 40 AUDACIEUX 80 FANATIQUE 100	CONSCIENCIEUX 2 AUDACIEUX 4 FANATIQUE 6





Phase 1

Attribution d'un **métier** : de 4 à 10 joueurs

COLLECTIVITÉ MÉTIER

La collectivité représente à la fois ses citoyens et l'Etat.

Elle est garante de la qualité de vie sur son territoire et dotée de compétences multiples (aménagement, développement économique, culture, éducation, santé, loisirs, solidarité, gestion du quotidien, protection de l'environnement) selon son statut (commune, département, région).

MAÎTRISE D'OUVRAGE BÂTIMENT MÉTIER

Commanditaire du bâtiment, le maître d'ouvrage (MOA) bâtiment impulse sa vision du projet, précise le cahier des charges en matière de programme, budget et planning.

Il travaille en étroite collaboration avec la maîtrise d'œuvre (MOE) bâtiment qui le conseille, et réalise le projet selon les ambitions fixées. A chaque nature de bâtiment sa propre maîtrise d'ouvrage ! Selon le bâtiment, incarnez le maître social, le promoteur immobilier, l'entrepreneur de la commune...

MAÎTRISE D'OUVRAGE URBAINE MÉTIER

La maîtrise d'ouvrage urbaine établit le projet d'aménagement conforme au programme, un montage opérationnel, un financement et un planning.

Elle garantit la tenue des enjeux stratégiques architecturaux, paysagers, environnementaux et la déclinaison opérationnelle des projets publics. Collectivité ou aménageur, elle co-construit le projet dans le cadre d'une concertation citoyenne et s'assure de la qualité des services gestionnaires.

MAÎTRISE D'OEUVRE BÂTIMENT MÉTIER

L'équipe de maîtrise d'œuvre bâtiment est composée de nombreux intervenants (architecte, paysagiste, bureau d'étude structure, environnement et/ou acoustique, économiste, maître d'œuvre d'exécution...).

Dans le cas de marchés publics, l'architecte endosse le rôle de mandataire. Il coordonne les différents bureaux d'études et assure la cohérence architecturale et technique du projet de bâtiment.

MAÎTRISE D'OEUVRE ESPACES PUBLICS MÉTIER

L'équipe de maîtrise d'œuvre des espaces publics, composée d'urbanistes, paysagistes, VRD, écologues, apporte une vision globale de l'usage de la ville et de la place de la nature.

Elle participe à la conception d'aménagement à travers la concertation, l'analyse et le diagnostic du site et la mise en œuvre de projets.

ACCOMPAGNATEUR D'USAGE MÉTIER

L'accompagnateur d'usage veille à la prise en compte des besoins et des attentes des citoyens au cœur des projets, dès leur conception.

Pour cela, il favorise la co-construction des projets en les associant aux décisions, le plus en amont possible, pour le meilleur confort et la meilleure appropriation de leur environnement.

Son action peut être un vecteur de lien social très important, et venir accompagner le travail du gestionnaire en phase exploitation.

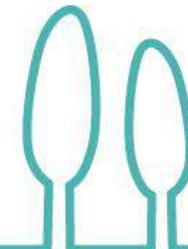
MÉTIER



Phase 1

Attribution d'un **contexte territorial**

CONTEXTE	CONTEXTE	CONTEXTE	CONTEXTE
			
<p>1</p> <p>QUARTIER AVEC FRICHES URBAINES PRÉSENTANT UNE BIODIVERSITÉ RICHE</p>	<p>2</p> <p>QUARTIER D'INTÉRÊT NATIONAL NPNRU</p>	<p>3</p> <p>COLLECTIVITÉ BÉNÉFICIAIRE D'UNE FORTE DYNAMIQUE MÉTROPOLITAINE</p>	<p>4</p> <p>POPULATION TRÈS ORGANISÉE RÉSEAUX ASSOCIATIFS PUISSANTS</p>





Phase 1

Scénario : des objectifs collectifs

Le projet doit-il être plus ou moins ambitieux en terme de...



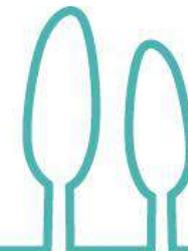
logement

commerces

bureaux

équipements publics

durabilité du projet

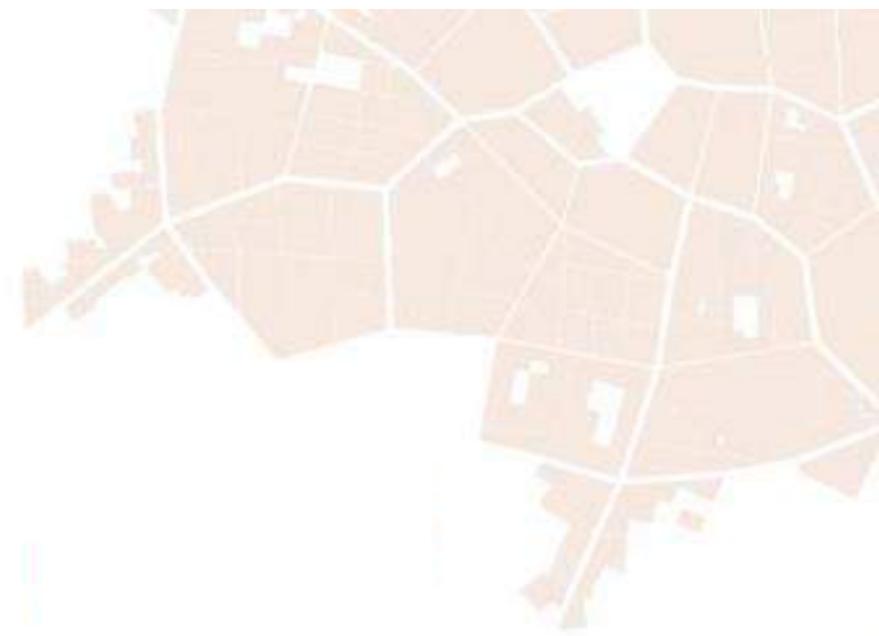




Phase 1

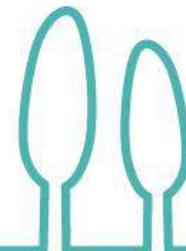
Attention : le **budget** est limité !





Réalisation du projet d'aménagement en 4 étapes

PHASE 2





Phase 2

Un **aléa** à chaque début de construction d'îlot
La **collectivité** pioche une carte aléa

RIVERAINS MOBILISÉS ! ALÉA

Les voisins se constituent en association et manifestent contre le projet...

Vous perdez 2 de budget et 2 points développement durable.

L'effet de cette carte est annulé si vous atteignez 8 points dév. durable grâce à l'accompagnement de la maîtrise d'usage à ce tour.

MÉDIATISATION ! ALÉA

Un travail de marketing territorial met l'opinion publique de votre côté !

La collectivité vous accorde une rallonge de budget de 3.

L'effet de cette carte est doublé si vous atteignez 18 points dév. durable grâce à l'action de la maîtrise d'usage à ce tour.

CHANGEMENT POLITIQUE ! ALÉA

L'équipe municipale change, vous vous retrouvez avec un portage politique minimal sur cette opération.

Vous perdez 3 de budget.

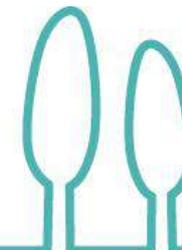
Rien ne vous empêche de vous intéresser aux nouveau programme de la collectivité pour tenter de la convaincre du bien-fondé du projet...

APPEL À PROJETS ! ALÉA

Un appel à projet vient d'être remporté par la collectivité en faveur du projet.

Vous gagnez une rallonge de budget de 4.

Le financement est versé à un autre projet si vous n'avez pas atteint 15 points développement durable en fin de tour.





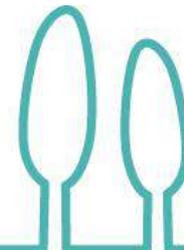
Phase 2

Choix collectif de cartes actions

La **MOA urbaine** pioche 3 cartes et en retient une



2 choix environnementaux
2 choix de programmation





Phase 2

Choix collectif de cartes actions

MOE aménagement pioche 3 cartes et en retient une

IMMEUBLE BUREAU DE GRANDE HAUTEUR **BÂTIMENT**

€ € € € €

2 choix environnementaux
2 choix de programmation

 0  20

 0  0



DISPOSITIFS MODES ACTIFS

€ € € €

 3
 3
 3
 3
 3





Phase 2

Choix collectif de cartes actions

Duo MOE/MOA bâtiment pioche 3x nombre de cartes à retenir

CHOIX ENVIRONNEMENTAUX

ARCHITECTURE BIOCLIMATIQUE € €

EIS (ÉVALUATION D'IMPACT SUR LA SANTÉ) € €

4
2
3
3
4

4
4
4
4
4

IMMEUBLE BUREAU DE GRANDE HAUTEUR BÂTIMENT

€ € € € €

2 choix environnementaux
2 choix de programmation

0 20

0 0

CHOIX DE PROGRAMMATION

COMMERCES EN PIED D'IMMEUBLE € € € €

CONCIERGERIE € € € €

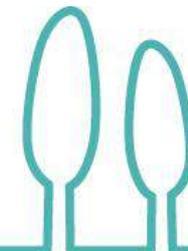
3
3
2
3
3

3
3
3
3
3

AMÉNAGEMENT EXTÉRIEUR

DISPOSITIFS MODES ACTIFS € € € €

3
3
3
3
3





Phase 2

Choix collectif de cartes actions

AMU pioche 3 cartes et l'applique à l'une des cartes (hors bâtiment)

CHOIX ENVIRONNEMENTAUX

- ARCHITECTURE BIOCLIMATIQUE**: 2 € icons. Score multipliers: 4 (bed), 2 (shopping cart), 3 (briefcase), 3 (person with gear), 4 (smiley face).
- EIS (ÉVALUATION D'IMPACT SUR LA SANTÉ)**: 2 € icons. Score multipliers: 4 (bed), 4 (shopping cart), 4 (briefcase), 4 (person with gear), 4 (smiley face).

BÂTIMENT

- IMMEUBLE BUREAU DE GRANDE HAUTEUR**: 5 € icons. 2 choix environnementaux, 2 choix de programmation. Score multipliers: 0 (bed), 20 (briefcase), 0 (shopping cart), 0 (person with gear).

CHOIX DE PROGRAMMATION

- COMMERCES EN PIED D'IMMEUBLE**: 4 € icons. Score multipliers: 3 (bed), 3 (shopping cart), 2 (briefcase), 3 (person with gear), 3 (smiley face).
- CONCIERGERIE**: 4 € icons. Score multipliers: 3 (bed), 3 (shopping cart), 3 (briefcase), 3 (person with gear), 3 (smiley face).

AMÉNAGEMENT EXTÉRIEUR

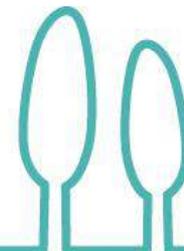
- DISPOSITIFS MODÈS ACTIFS**: 4 € icons. Score multipliers: 3 (bed), 3 (shopping cart), 3 (briefcase), 3 (person with gear), 3 (smiley face).

CONCERTATION AUTOUR DE...: 3 € icons. Multiplie toutes les valeurs de la carte à laquelle est appliquée par **3**.



Phase 2

Fin de chaque îlot : bourse et points
MOA urbaine chargée d'un rapide débriefing à l'équipe





Phase 2

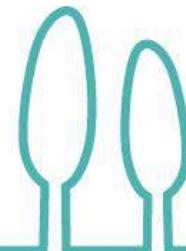
Contraintes selon les îlots

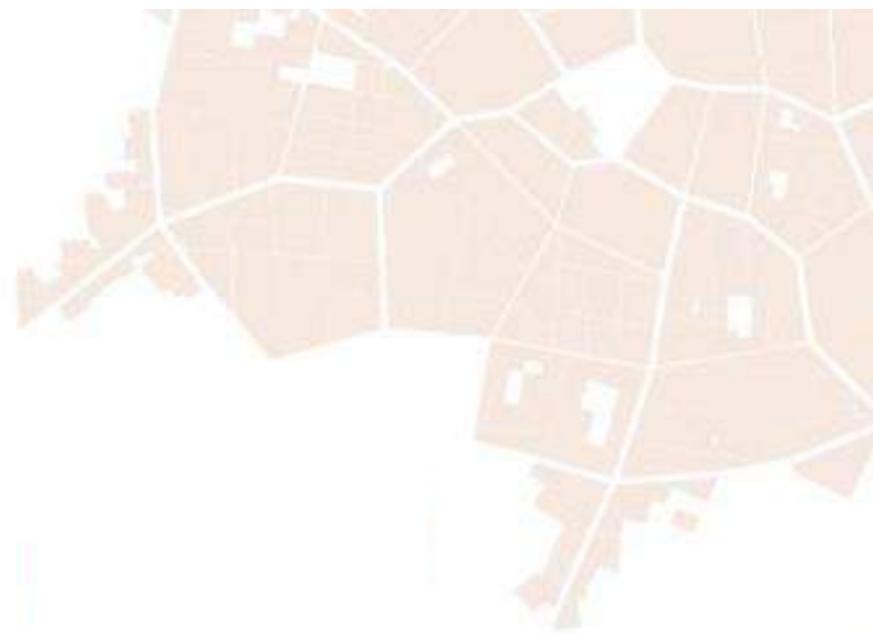
Ilot 1 : mode classique

Ilot 2 : mode chronométré

Ilot 3 : mode chronométré + simultané

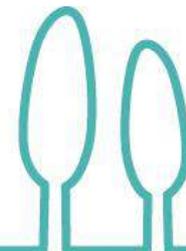
Ilot 4 : mode de jeu valeurs cachées





Mise en récit et défense du projet devant la collectivité,
représentant alors l'ensemble des citoyens

PHASE 3

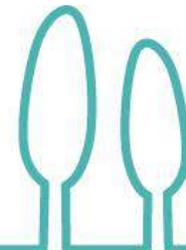




Phase 3

Mise en récit du projet et verdict

- **Mise en récit auprès de la collectivité**
(feuilles, magazines, ciseaux, colle, feutres...)
- **Verdict !**
 - **Objectifs pas atteints ?**
Un débriefe sur la coopération au sein de l'équipe s'impose !
 - **Objectifs atteints ?**
Chaque joueur peut dévoiler son **personae** pour établir le palmarès final, selon le respect des objectifs individuels !



Ce jeu vous intéresse ?

8 juin : formation gratuite d'animateurs



Disponible à la vente ou en location

contact@ville-amenagement-durable.org / [Plus d'informations sur ce lien](#)



MERCI



Avec le soutien de :